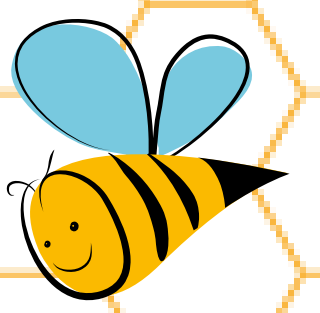


Tips voor het MAKEN van krachtige flipovers



Gebruik bulletpoints

- ◇ ZO CREEER JE OVERZICHT & STRUCTUUR
- ◇ ZET ALVAST BULLETPONTS OP EEN FLIPOVER DIE JE GAAT GEBRUIKEN VOOR EEN BRAINSTORM DAARMEE GEEF JE HET SIGNAAL EN HET VERTROUWEN DAT DE DEELNEMERS VEEL ANTWOORDEN KUNNEN GEVEN

Teken een kader om de tekst heen

ZO VORMT DE TEKST 1 GEHEEL, ZODAT JE HERSENEN DE INFORMATIE MAKKELIJKER KUNNEN VERWERKEN

Geef elke flipover een kop

- OOK TUSSENTIJDSE FLIPOVERS
- ZODAT JE LATER OOK BETER DE CONTEXT KAN PLAATSEN



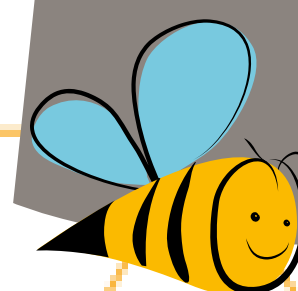
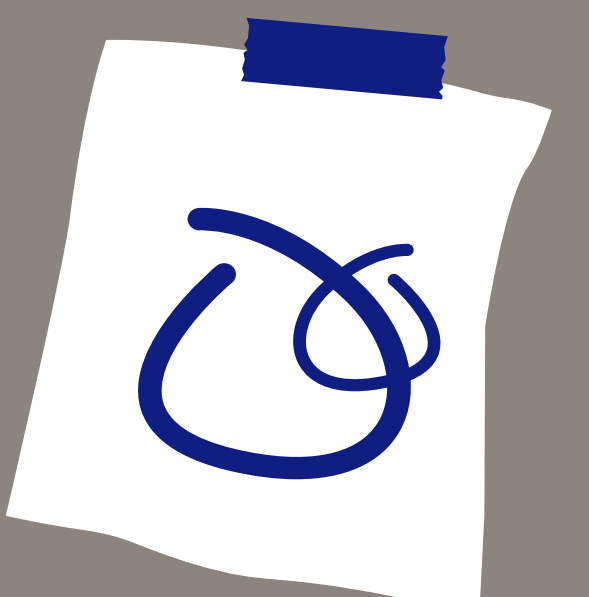
Gebruik hoofdletters & voorkom afkortingen

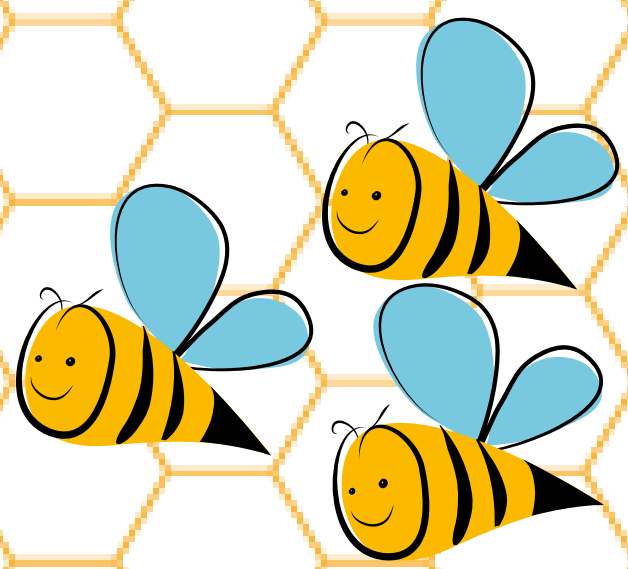
- DE TEKST IS VOOR IEDEREEN GOED LEESBAAR, OOK OP EEN AFSTAND
- 'CORRIGEERT' EEN SLORDIG HANDSCHRIFT
- DE FLIPOVER WORDT 'VISUEEL RUSTIGER'



Gebruik gekleurde stiften

- GEEN ZWARTE STIFTEN
- GEBRUIK VOOR BULLETPONTS EN KADERS EEN ANDERE KLEUR
- ZORG DAT DE STIFTEN NIET DOORDRUKKEN

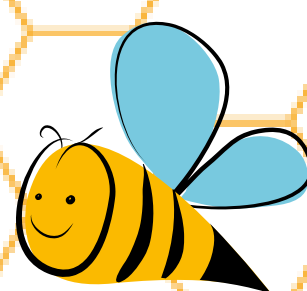




Tips voor het WERKEN met flipovers

Klap de flipover na gebruik niet over de standaard, maar hang hem op een muur

- JIJ EN DE DEELNEMERS HEBBEN EEN BLIJVEND 'SPIEKBRIEFJE'
- ERKENNING VOOR DE IDEEËN EN INZET VAN DE DEELNEMERS ➡ ALS JE DE FLIPOVER WEGKLAPT, KAN HET AANVOELEN ALS 'WEGGOOIEN'
- ER IS ZICHTBAAR HOEVEEL WERK DE DEELNEMERS HEBBEN VERZET

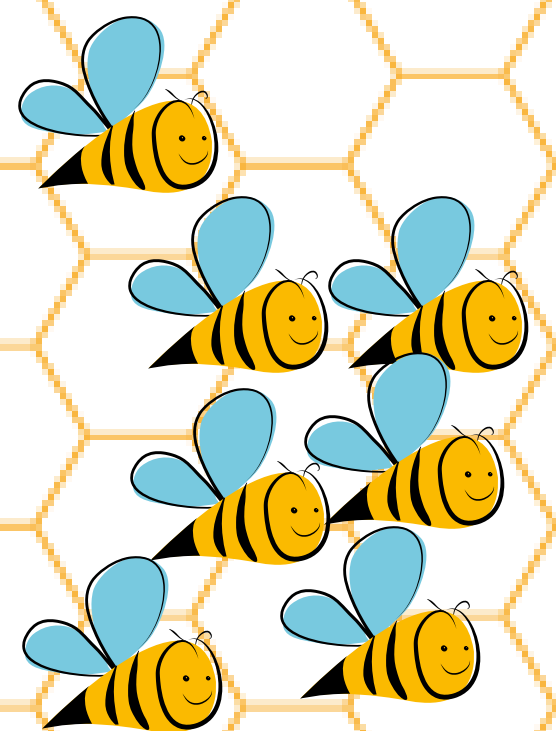


Hang de flipovers op volgorde op de 2 standaards

- AFWISSELEND RECHTS & LINKS
- AFWISSELING IN FOCUS VAN DEELNEMERS
- MOGELIJKHEID OM 2 FLIPOVERS DIE INHOUDELIJK MET ELKAAR TE MAKEN HEBBEN, NAAST ELKAAR TE LATEN ZIEN

Verhang de gebruikte flipovers voor een nieuwe trainingsdag

- CLUSTER FLIPOVERS DIE INHOUDELIJK MET ELKAAR TE MAKEN HEBBEN
- FLIPOVERS BELANGRIJK VOOR DE DEELNEMERS ➡ ACHTER JE EIGEN STOEL
- FLIPOVERS MET EMBLEMEN ➡ TEGENOVER JOUW STOEL



Doe 2 lege vellen tussen de voorbereide flipovers

- GEEFT RUIMTE EN FLEXIBILITEIT OM BIJ EEN 'SPONTANE' DISCUSSIE DINGEN OP TE SCHRIJVEN
- BIJ HET WEGHANGEN IS DE VOLGENDE FLIPOVER NOG NIET ZICHTBAAR >>> DEELNEMERS RAKEN NIET AFGELEID

Plak afgescheurde stukjes schilderstape aan de zijkant van de standaard

